

Drei faszinierende, verschiedene Spiele in einem Gerät!

SUPER BREAKOUT der

Durchbruch zu neuen Erfolgen, der Dauerbrenner an jedem Aufstellplatz.







SUPER BREAKOUT

der Super-Knüller mit drei verschiedenen spannenden Spielen, und jedes davon ist eine Klasse für sich!

PROGRESSIVE BREAKOUT Das Sojel beginnt mit 2 verschiedenfarbigen Mauern aus

ieweils 4 Reihen, die durcheinen Zwischenraum in der Große einer Mauer getrennt sind. Diese Mauern bewegen sich auf dem Snielfeldnach unten und weitere Mauern bauen sich von oben her ständig neu auf. Im Verlaufe des Spiels wird dieser Vorgang immer schneller und das Spiel rasanter. Punktwertung: Jeder blaue Stein 7 Punkte, ieder rote 5 Punkte, leder grine 3 Punkte und ieder gelbe 1 Punkt.

CAVITY BREAKOUT

2 zusatzliche Balle sind in 2 »Höhlen« innerhalb der Mauer eingeschlossen. Wenn sie »freigeschossen« werden. besteht die Moolichkeit, mit bis zu 3 Bällen gleichzeitig zu spielen. Die Punktwertung verdreifscht sich, solange 3 Bälle frei im Spiel sind und verdoppelt sich, solange 2 Bälle frei im



Es werden zwei Bälle serviert. Zwei Schläger, in unterschiedlicher Höhe angeordnet, ermöglichen es, die Bälle. fruh oder erst am unteren Spielfeldrand abzufangen und zurückzuschlagen. Solange der Spieler beide Bälle im Spielfeld halten kann, zählt ieder aus der Mauer herausgebrochene Stein doppelt. Punktwertung: Von den roten Steinen zählen die beiden

oberen Reihen 7 Punkte pro Stein, die beiden unteren je 5 Punkte. Von der grünen Mauer zählen die beiden oberen Reihen jeweils 3 Punkte, die beiden unteren 1 Punkt pro Stein. Bei jedem der drei verschiedenen Spiele wird das Tages-

höchstergebnis angezeigt. Einstellbar auf 3 oder 5 Bälle pro Spiel.

Variable Preiseinstellung: 1 oder 2 Münzen pro Spiel, Freispiele variabel zwischen 200 und 2000 Punkten. Einnebautes Selbsttestsystem zur schnellen Lokalisierung von Störungen.

Maße: 169 cm hoch, 62 cm breit, 70 cm tief, Monitorgröße: 19" (50 cm)



SUPER BREAKOUT -

der Kassenbringer. der mit jedem abgebauten Stein Ihren Erfolg aufbaut.





